



**Силабус навчальної дисципліни  
«ТЕХНОЛОГІЇ ГРАФІЧНОГО ДИЗАЙНУ»**

**Спеціальність: 126 « Інформаційні системи та технології»  
Галузь знань: 12 «Інформаційні технології»**

<b>Рівень вищої освіти</b>	Перший (бакалаврський)
<b>Статус дисципліни</b>	Навчальна дисципліна вибіркового компонента з фахового переліку
<b>Семестр</b>	Весняний семестр
<b>Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/загальна кількість годин</b>	3 кредити/90 годин
<b>Мова викладання</b>	Українська
<b>Що буде вивчатися (предмет навчання)</b>	Основні концепції роботи, засоби та методи введення, обробки, конвертації виведення графічної інформації за допомогою пакетів графічних програм.
<b>Чому це цікаво/потрібно вивчати (мета)</b>	Курс спрямований на здобуття студентами теоретичних знань з основ комп'ютерної графіки та практичних навичок роботи з графічними редакторами CorelDraw, Adobe Photoshop.
<b>Чому можна навчитися (результати навчання)</b>	У результаті вивчення дисципліни, студент отримає знання про: – Типи зображень, моделі кольорів; – Специфіку роботи з векторною та растровою графікою; – Принципи використання графічних об'єктів при створенні Web-сторінок.
<b>Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)</b>	– Працювати з програмними продуктами CorelDraw, Adobe Photoshop – Створювати та опрацьовувати векторні та растрові зображення – Працювати з цифровими зображеннями
<b>Навчальна логістика</b>	<b>Зміст дисципліни:</b> Комп'ютерний дизайн та графіка. Види комп'ютерної графіки. Поняття про комп'ютерний дизайн. Поняття про растрову графіку. Векторна графіка. Математичне представлення об'єктів. Тривимірна графіка. Інженерна графіка. Ділова та презентаційна графіка. Колір і моделі кольору. Формати графічних файлів. Поняття кольору. Моделі кольорів. Індекссування кольорів. Адитивна модель RGB. Модель CMYK. Модель HSB. Представлення графічних даних. Формати графічних файлів. Векторний графічний редактор CorelDraw та растровий графічний редактор Adobe Photoshop. <b>Види занять:</b> лекційні, лабораторні <b>Методи навчання:</b> виконання лабораторних робіт <b>Форми навчання:</b> очна
<b>Пререквізити</b>	Базується на знаннях арифметичних та логічних основ комп'ютерів.

<b>Пореквізити</b>	Знання, отримані під час проходження дисципліни, можуть бути використані для представлення графічної інформації у документації, а також при створенні програмних продуктів.
<b>Інформаційне забезпечення з фонду та репозитарію НТБ НАУ</b>	
<b>Локація та матеріально-технічне забезпечення</b>	Лекційні аудиторії, навчальні лабораторії
<b>Семестровий контроль, екзаменаційна методика</b>	Залік, письмовий залік
<b>Кафедра</b>	Комп'ютеризованих систем управління
<b>Факультет</b>	Факультет кібербезпеки, комп'ютерної та програмної інженерії
<b>Викладач(і)</b>	<b>КАШКЕВИЧ ІВАН-ФАРХОД ФУРКАТОВИЧ</b> <b>Посада:</b> ст. викладач <b>Вчене звання:</b> <b>Науковий ступінь:</b> <b>Профайл викладача:</b> <a href="https://scholar.google.com.ua/citations?hl=uk&amp;user=0g-vscoAAAAJ">https://scholar.google.com.ua/citations?hl=uk&amp;user=0g-vscoAAAAJ</a> <b>Тел.:</b> 406-73-89 <b>E-mail:</b> <a href="mailto:ivan-farkhod.kashkevych@npp.nau.edu.ua">ivan-farkhod.kashkevych@npp.nau.edu.ua</a> <b>Робоче місце:</b> 5.211
<b>Оригінальність навчальної дисципліни</b>	Авторський курс
<b>Лінк на дисципліну</b>	

Завідувач кафедри

О. Литвиненко

Розробник

І. Кашкевич